



Wahlweise als Inhouse-Seminar oder Webinar buchbar

Agiles Projektmanagement – Scrum Framework

Wissensquelle für Scrum-Methodik und erfolgreiche Produktentwicklung nach den Prinzipien der agilen Arbeitsweise

Zielgruppe: Unternehmen, die sich „agiler“ aufstellen bzw. IT-Abteilungen, die ihre Teams agil führen wollen. Interne Funktionen: Management und IT

Dauer: Empfohlen als eintägiges Vor-Ort-Seminar oder Webinar. Optional: zweitägig (Vorbereitung zur Prüfung auf den Scrum Master)

Preis: Bis 4 Personen: EUR 650,- p. P., ab der 5. bis zur 8. Person: EUR 500,- p. P. zzgl. MwSt. und bei Vor-Ort-Seminaren Reisekosten für die Referentin bzw. den Referenten. Im Preis enthalten sind die Vorbereitung (Briefing-Telko) und Durchführung des Seminars bzw. Webinars inkl. Unterlagen. Mindestteilnehmerzahl: 3 Personen. Bei Gruppen mit mehr als 8 Personen Preis auf Anfrage. 2-tägige Veranstaltung auf Anfrage

Kurzbeschreibung:

In diesem Seminar/Webinar erlernen Sie Grundlagen des Scrum Frameworks, die Aufgaben der verschiedenen Scrum-Rollen und Erfolgsfaktoren der agilen Produktentwicklung. Erfahren Sie, wie Sie Scrum-Prinzipien wie Selbstorganisation, Time Boxing, Review und Retrospektiven in Ihre Projekte integrieren und komplexe Projekte agil und erfolgreich umsetzen.

Die 2-tägige Veranstaltung bereitet Sie und Ihre Kollegen zur Prüfung auf den Scrum Master.

Stimmen Sie Ihren individuellen Bedarf in einem persönlichen Gespräch mit uns ab



Irina Shapiro

T +49 6172 / 177 63 - 175
E anfrage@microfin.de

Übersicht der Module und Inhalte:



Treiber und Ursprung des agilen Projektmanagements

- Die Ursprünge von Scrum
- Unterschiede zwischen traditionellen Arbeitsformen im Projektmanagement und agilen Methoden: Theorie, Praxis und Anwendungsbereiche



Grundlagen und Design-Prinzipien des Scrum Frameworks

- Einführung in Scrum-Werte, -Leitsätze und -Prinzipien
- Übersicht wesentlicher Rollen und Scrum-Prozess



Scrum-Teams: wesentliche Rollen und wie sie zusammenarbeiten

- Definition der Aufgaben wesentlicher Rollen: Product Owner, Scrum Master und Development Team
- Verantwortung und Zusammenarbeit



Vorstellung der Artefakte

- Product Backlog, Sprintbacklog und seine Prinzipien
- Scrum Board
- Inkrement
- User Story Cards



Meetings als wichtiger Baustein der erfolgreichen Umsetzung von agilen Projekten

- Planung und Umsetzung von Projekten in Sprints (Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective)
- Verbesserung der Zusammenarbeit und Qualitätssteigerung (Product Backlog Refinement, Estimation)



Skalierung und Integration von mehreren Scrum-Teams

- Teams-Integration mit Nexus



Scrum in der Praxis

- Auswirkungen agiler Arbeitsweisen und Erfolgsfaktoren für organisatorischen Umbau
- Typische Probleme in Scrum-Projekten und Erfolgsfaktoren